



# Svenska Muaythai Förbundets regler vid tävlingar

**DOKUMENTHISTORIK****Revisionshistorik**

Datum för denna revision: 2011-11-15	Datum för nästa revision: <i>(datum)</i>
--------------------------------------	--

Revisionsnummer	Revisionsdatum	Summering av viktiga förändringar	Förändringar markerade
1.1	2008-12-04	Normal karenstid mellan matcher minst 7 dagar, C-klass kan vara antingen 3 eller 4 ronder.	Nej
1.2	2009-08-15	Omdefiniering av tävlingsklasser inför ansökan om tillsvidare tillstånd	Nej
1.3	2010-10-20	Tekniker med armbågar i A-klass samt avskaffande av kravet på skullröntgen. Införande av ungdoms Muaythai	Nej
1.4	2011-11-15	Knätekniker mot huvud i IFMA klass. Utökad invägnings tid till 32h för A-klass	Nej

**Godkännande**

Namn	Organisation
<i>Kamsportsdelegationen via Karin Sliwinska / Helena Schultz</i>	<i>Länsstyrelsen Örebro</i>
<i>Fredrik-son Johnson</i>	<i>Svenska Muaythai förbundet</i>

**Distribution**

Organisation	Plats
<i>Medlemsföreningar</i>	<i>www.muaythai.se</i>

### Innehållsförteckning

1: RINGEN .....	5
2: RINGTILLBEHÖR .....	5
3: BOXHANDSKAR .....	6
4: BOXNINGSLINDOR.....	6
5: KLÄDSEL .....	6
6: VIKTKLASSER OCH INVÄGNING .....	7
8: TÄVLANDE .....	9
9: TÄVLINGSKLASSER .....	9
10: SEKONDER .....	10
11: MATCHMAKERNS ANSVAR .....	11
12: RINGDOMAREN .....	11
13: POÄNGDOMARE .....	13
14: KORRIGERANDE BESLUT .....	14
15: ARRANGÖRENS ORDFÖRANDES PLIKTER (Match supervisor) .....	14
16: TIDTAGARE OCH KONFERENCIER .....	15
17: DOMSLUT.....	16
18: POÄNGBEDÖMNING.....	17
19: OTILLÅTNA TEKNIKER OCH REGELBROTT .....	18
20: DOMARENS RÄKNING. ....	19
21: LÄKARENS KVALIFIKATIONER .....	20
22: LÄKARENS PLIKT OCH ANSVAR .....	20
23: MEDICINSKA GRUNDKRAV .....	20
24: FÖRFARANDE EFTER K.O. ELLER T.K.O .....	20
25: ÅTERHÄMTNINGSPERIOD .....	21
26: MEDICINER OCH DROGER .....	22
27: TOLKNING.....	22
28: TÄVLINGSSANKTION .....	22



## **1: RINGEN**

Ringen skall vara konstruerad på följande sätt:

1.1. Ringen skall vara kvadratisk och ha en sidlängd mellan 4,80 – 7,50 meter, uppmätt innanför repen.

1.2. Ringgolv och ringhörnor: Golvområdet skall sträcka sig minst 20 cm utanför repen runtom ringen. Ringgolvet får vara i samma höjd som byggnadsgolvet men mattan skall sträcka sig minst 20 cm utanför ringrepen. Rekommenderad höjd på ringgolv är mellan 0,9 meters till 1.2 meters från byggnadsgolvet. Ringstolpar skall vara 10 cm-13 cm diameter med en höjd på runt 1.47 meter från ringgolvet. Alla stolpar skall vara skyddade med stoppning så tävlande inte kan skada sig på dem.

1.3. Ringmatta: Ringgolvet måste ha skyddande stoppning av gummimatta eller liknande material med tjocklek mellan 2.50 cm-3.7 cm. Stoppningen ska minimera risk för skador om en boxare faller. Stoppningen skall vara helt övertäckt av kanvasduk.

1.4. Ringrep: Antal rep skall vara 4st med en diameter mellan 3 cm-5 cm, Sträckta och sammanlänkade genom de 4 hörnstolparna. Det lägsta repet skall vara 46 cm från ringgolvet. Det andra repet 76 cm. Det tredje 107 cm och det översta 137 cm från ringgolvet. Repen skall vara täckta av något material som förhindrar rivsår eller andra skador på tävlande. Repets ändar måste kopplas ihop ordentligt och får inte släppa under påfrestningar.

1.5. Trappor till respektive ringhörna och en för ringdomare/ match läkare rekommenderas. Minst skall någon form av steg anordning eller pallar måste finnas för att komma upp eller ner från ringen.

1.6. Plasthink: 2 plasthinkar skall finnas i vardera tävlandes ringhörna för skräp.

## **2: RINGTILLBEHÖR**

Krav på följande ringtillbehör gäller:

1. Bord och stolar för funktionärer och poängdomare.
2. 2 pallar för tävlanden att sitta på I rondpaus. Krävs för A- och B-klass matcher.
3. Mopp eller skurhink för att torka upp vatten från ringgolvet vid behov.
4. Ordentlig ringklocka som kan höras högt och tydligt.
5. Två tidsur.
6. Poängformulär från SMTF.
7. Någon form av skylt som tydligt visar rondnummer rekommenderas.

8. Minst en uppsättning extra tävlingsutrustning för båda tävlandes hörnor.

9. Högtalare eller musikanordning som hörs tydligt och ram muay-musik.

### **3: BOXHANDSKAR**

1. Boxhandskar skall vara av typ som godkänts av SMTF

2. Boxhandskar skall ha snörning eller kardborre. Kardborre-handskarna kan ge upphov till rivsår och därför måste coachtejp användas för att skydda mot det.

3. Handskarnas vikt skall väga 10oz, som i amatör boxning, för viktklasser under -81kg och 12oz för -81kg och uppåt, i tävlingsklasser B-D. Tävlingar i A-klass får inte genomföras med mindre stoppningsvikt än 10 oz.

### **4: BOXNINGSLINDOR**

1. Endast lindor av mjukt material är tillåtet. Plastiska lindor är strikt förbjudna. Syftet med lindningen är att skydda handen, inte att bygga hårdnader över knogarna.

Om inte kontroll av lindning sker innan handskarna tas på bör ringdomare göra minst 2 stickprovskontroller per 10 matcher. Det står i ringdomarens makt att mäta ut straffet diskvalificering om han önskar. Tejp skall vara av typ coachtejp, inget annat. Måttligt med tejp får användas runt handen samt för att skydda snörning av handske.

### **5: KLÄDSEL**

1. Endast muaythai shorts skall användas. Damboxare skall utöver shorts ha sporttopp eller linne. Vid tävlingar med kampväst, skall linne användas under kampvästen.

2. Suspensoar måste användas av både herrar och damer.

4. Mongkol skall bäras vid wai kru innan matchens start. Amuletter får användas endast runt armen mellan axel och biceps.

5. Enstaka elastiska bandage får användas för att skydda exempelvis skrapsår.

6. Inga metalliska föremål och inga smycken får bäras under match.

7. Överflödigt användning av vaselin som ger orättvis fördel till en tävlande är förbjudet. Domaren skall kontrollera detta innan matchstart samt vara uppmärksam under och efter rondpaus att regler följs.

8. Tävlande får använda elastiska ankelskydd.

## 6: VIKTKLASSER OCH INVÄGNING

### A. Viktklasser.

Flugvikt	48-51kg
Bantamvikt	51-54kg
Fjädervikt	54-57kg
Lättvikt	57-60kg
Lätt weltervikt	60-63.5kg
Weltervikt	63.5-67kg
Lätt mellanvikt	67-71kg
Mellanvikt	71-75kg
Lätt tungvikt	75-81kg
Cruiser vikt	81- 86 kg
Tungvikt	86-91kg
Super tungvikt	+91kg

### B. Invägning

1. Tävlade skall vägas utan kläder senast 3 timmar och tidigast 24 timmar innan matchstart. Vid större arrangemang med A klass matcher av internationell klass kan tillstånd från förbundet ges att väga in upp till 32 timmar före matchstart.

2. Inom ramen för ovan tidsgränser bestämmer arrangör tidpunkt för invägning och meddelar detta i samband med tävlingsanmälan. Ändringar måste meddelas alla deltagande i god tid innan tävling.

3. Om en tävlade väger över får han väga sig igen. Dock maximeras viktninskning till 3 % av kroppsvikten från första invägning till matchvikt. Om invägning sker en dag innan match tillåts en viktninskning om 5 %.

4. På matchdagen, senast 2 timmar innan match, skall alla tävlade genomgå SMTFs läkarundersökning och bedömas som lämplig för tävling av legitimerad läkare, för att få tillstånd att tävla.

**7: WAI KRU OCH RONDDEFINITIONER**

1. Wai kru är obligatoriskt för A- och B-klass matcher. Dansen skall genomföras till traditionell thai-musik. För C-klass och D-klass rekommenderas att göra wai kru men det är inget krav.

## 2. Ronddefinitioner

Tävlingsklass	Antal Ronder	Rondtid	Rondpaus
A	5	3 minuter	2 minuter
A anm. 1	3	3 minuter	1 minut
B	5	2 minuter	1 minut
IFMA	4	2 minuter	1 minut
C	3	2 minuter	1 minut
D	3	2 minuter	1 minut

Eventuella stopp under pågående rond skall inte räknas till rondtiden.

Anm 1. Med möjlighet till 3 min extra rond, rondvila innan extrarond skall vara 2 min.

## 2.1 Turnering

Tävlingsklass	Antal ronder	rondtid	Rondpaus
A anm 1	3	3min	1 minut
B anm 1	3	2min	1minut
IFMA	4	2min	1minut
C och D	3	2 min	1minut

Anm1: möjlighet till 3 min extra rond, rondvila innan extrarond skall vara 2 min

Wai Khru är inte obligatoriskt vid turnering

Läkarkontroll efter match säkerställer att inga skador har uppstått, och att den tävlande därmed är tillåten att tävlas igen efter minst 1 timmes vila från att den föregående matchen avslutades, till att nästa match påbörjas. En tävlande i turnering, får genomföra maximalt 3 matcher under en dag.

Clinch under turnering maximeras till 10 sekunder i sträck, för att minska de fysiska påfrestningarna.



## 8: TÄVLANDE

### Krav på tävlande

1. För tävling i klass IFMA, C, B och A (fullkontakt) måste den tävlande vara fullt frisk, vilket legitimerad läkare ska fastställa samt inte ha fysiska funktionshinder och fylla 18 det år han/hon vill börja tävla i fullkontakt. Tävländaren som inte fyller minst 18 det år då tävlingen är får endast tävla i C-klass junior (se tävlings klasser 9.4). Har tävlande ännu inte fyllt 18 år krävs målsmans godkännande för tävling. För D-klass är åldern från 15 år. I D-klass är full kraft mot huvud förbjuden och om KO skulle inträffa så förlorar den som utförde tekniken.
2. Tävlande får som minst väga 45kg.
3. Får inte vara ansedd som olämplig att tävla av medicinska skäl enligt obligatorisk läkarkontroll före match
4. En tävlande kan uteslutas från att få tävla genom upprepat dåligt beteende eller ovilja att respektera SMTF:s regler och bestämmelser. Styrelsen beslutar om tidsbegränsad eller permanent uteslutning i dessa fall.

## 9: TÄVLINGSKLASSER

Indelning av tävlingsklasser syftar till att få så jämbördiga motståndare som möjligt. En tävlande är kvalificerad att gå B-klass match först då 10 matchers erfarenhet från C-klass matcher erhållits eller man på annat sätt presterat i tävling eller visat sådan skicklighet att man bedöms kapabel att möta motsåndare i klassen. En Tävlande är kvalificerad att gå A klass matcher om 10 matchers erfarenhet från B-klass matcher uppnåtts eller visat sådan skicklighet att man bedöms kapabel att möta motsåndare i klassen. Vid matchning ansvarar arrangörens matchmaker för att göra korrekta bedömningar av de tävlande så att endast jämbördiga motståndare kan mötas, här ska hänsyn tas till en tävlandes tidigare erfarenhet från exempelvis boxning, kickboxning eller liknande. Vid anmälan till tävling ansvarar anmälanen för att all relevant kampsportserfarenhet för ovanstående syfte delges arrangörens matchmaker.

I muaythai är hela kroppen godkänd träffyta. Slag, sparkar, knän och armbågar får användas för att träffa motståndaren över hela kroppen med full styrka. Det är dock förbjudet att anfalla en motståndare som avsiktligt vänder ryggen till. Det är också förbjudet att avsiktligt sparka mot skrevet, detta berömmar ringdomaren om samtidigt som säkerheten för boxarna kommer i första hand.

1. A-klass. Boxhandskar enligt kap.3. Övrig utrustning – Suspensoar samt tandskydd. Tillstånd för tekniker med armbåge kan sökas hos SMTF minst 2 månader före match datum.
2. B-klass. Inga armbågstekniker får användas och inga knän ovanför bröstkorgen. Boxhandskar enligt kap.3. Övrig utrustning – Suspensoar samt tandskydd.

---

Dokument titel :	Regler Svenska Muaythai Förbundet	Utskrifts datum:	20111115
Fil namn .....	Regler Svenska Muaythai Förbundet ver 1.4	Status.:	Godkänt av Länsstyrelsen
Version.....	V1.4	Sida.....	9 av 22
Ågare.....	Styrelsen SMTF – Fredrik R-son Johnson		

3. IFMA klass. (Internationella Amatör regler. Inga armbågstekniker får användas. Boxhandskar enligt kap.3. Övrig utrustning – Suspensoar, tandskydd, benskydd och huvudskydd.

4. C-klass. Inga knätekniker ovanför bröstkorgen får användas och inga armbågar. Boxhandskar enligt kap.3. Övrig utrustning – Suspensoar, tandskydd, benskydd och huvudskydd. I C-klass Junior 15-17 år ska även kampväst användas och en junior får endast tävlande möta varandra som juniorer. En junior får aldrig möta en senior.

5. D-klass. Inga knätekniker ovanför bröstkorgen får användas. Boxhandskar enligt kap.3. Dessutom skall benskydd, huvudskydd, väst samt Suspensoar och tandskydd användas. De tävlande, coacher och poängdomare skall vara införstådda att tävlande inte får använda full kontakt mot sin motståndare. Kontaktgraden skall vara ”semi kontakt” vilket innebär att båda tävlande kan genomföra matchen med bibehållen god teknik och risken för skada eller knockout minimeras. Detta ansvar ligger på ringdomaren. Om tävlande inte följer domarens anvisningar eller visar tendens att vilja använda för hårda tekniker skall ringdomaren direkt stoppa matchen, ansvara att den tävlande förstår att om beteendet fortsätter kommer han/hon att diskvalificeras. Upprepas beteendet skall tävlanden diskvalificeras. Domaren skall vara vaksam på hårdhetsnivån, speciellt mot huvudet, samt kommunicera med de tävlande under matchens gång för att hålla hårdheten på en skade & riskfri nivå. Om en av de tävlande under clinch lyckas dra ner den andres huvud nedanför bröstkorgen 3 gånger under en match ska ringdomaren stoppa matchen då detta visar på oförmåga att försvara sig på ett säkert sätt.

### **10: SEKONDER**

Två sekunder får i ringhörnan sköta om den tävlande. Tre sekunder kan tillåtas av arrangören.

1. Under matchen får endast en sekund uppehålla sig innanför ringrepen i anslutning till sin ringhörna under rondpaus. All materiell skall även avlägsnas från ringen vid rondpausens slut. Sekonderna skall även se till att ring ytan där sekunderar hålls torr och ren för att förhindra halka.

2. Sekonder får inte tilltala ringdomare, poängdomare eller motståndare förutom att hälsa.

3. Sekonder får ge råd till sin tävlande dock inte på ett missaktande sätt gentemot motståndaren.

4. Sekonder är skyldiga att vid rondpaus informera ringdomaren om eventuella skador eller förhinder som upptäcks på deras tävlande.

5. Chefssekonden ska om han anser att risk för skada föreligger för hans tävlande kasta in handduken och därmed avsluta matchen.

Grova eller upprepade överträdelser av reglerna (trots varning) för sekunder skall resultera i poängavdrag för tävlande, I allvarligare fall diskvalificering.

---

Dokument titel :	Regler Svenska Muaythai Förbundet	Utskrifts datum:	20111115
Fil namn .....	Regler Svenska Muaythai Förbundet ver 1.4	Status.:	Godkänt av Länsstyrelsen
Version.....	V1.4	Sida....:	10 av 22
Ågare.....	Styrelsen SMTF – Fredrik R-son Johnson		

## **11: MATCHMAKERNS ANSVAR**

Det åligger även en skyldighet på tävlingens matchmakern att ta reda på all fakta om båda tävlanden så som:

- Om någon av dem tävlanden har förlorat på KO mot huvudet i en tidigare match. Även om den matchen har arrangerats under någon annan kampsportsform såsom taekwondo, kickboxing eller boxning så skall SMTF 6 veckor eller annan av tävlingsläkaren angiven avstängningstid gälla samt att en ny skullröntgen undersökning måste ha gjorts så att matchläkaren kan bedöma fallet innan.
- Att tävlande möter motståndare ur rätt tävlingsklass och matchas i den tävlingsklass man har skicklighet för
- Att båda tävlanden tävlar i rätt åldergrupp (under 18 år) samt viktklass.
- Att båda tävlanden är jämbördiga i erfarenhet - och skicklighetsmässigt så att matchen inte blir ojämn.

Vid miss-matchmaking har SMTF styrelsen rätt att utesluta arrangören och matchmakern ur förbundet på tidsbegränsad eller obestämd tid.

## **12: RINGDOMAREN**

Varje match kräver en utbildad ringdomare i ringen.

Plikt! Ringdomarens primära plikt är att tillgodose de tävlandes säkerhet till yttersta grad.

Ringdomarens klädsel skall bestå av mörkblå eller svarta långa byxor (inga jeans) samt skjorta eller piké tröja. Ringdomarens skor ska vara svarta och sulan ska vara mjuk så att skador eller obehag inte kan drabba en boxare då domaren aktivt kommenderar ”stop”. Inga metalliska föremål får bäras synligt så som skärp och ringar.

### A. Ringdomare ska vara godkänd av SMTF.

1. Ringdomaren skall vara i fysiskt skick att kunna vara alert och hålla sig nära de tävlande, göra ingripanden då det behövs för att hålla säkerheten för tävlanden på maximal nivå.
2. Ringdomaren skall ha god erfarenhet av muaythai och ha varit aktiv många år i sporten. Gärna ha tävlat och/eller coachat själv.
3. Ringdomaren skall vara bedömd rättvis och mentalt lämplig att tillgodose andras säkerhet på det sätt som krävs av en ringdomare.

### B. Övriga riktlinjer för ringdomaren:

1. Ringdomaren skall rättvist tillgodose att regler åtföljs av alla parter involverade i matchen.

---

Dokument titel :	Regler Svenska Muaythai Förbundet	Utskrifts datum:	20111115
Fil namn .....	Regler Svenska Muaythai Förbundet ver 1.4	Status.:	Godkänt av Länsstyrelsen
Version.....	V1.4	Sida.....	11 av 22
Ågare.....	Styrelsen SMTF – Fredrik R-son Johnson		

2. Ringdomaren skall agera artigt i tilltal och behandling av tävlande samt publik och övriga inblandade parter.
3. Ringdomaren skall vara alert och noggrant övervaka matchen, hålla sig nära utan att hindra de tävlande att utöva tekniker.
4. Skydda en svagare boxare från allvarliga skador.
5. Att båda tävlanden hälsar vördnadsfullt på varandra innan första rondan och efter domslutet meddelats.
6. Kontrollera att båda tävlande har korrekta skydd för den aktuella tävlingsklassen.
7. Ringdomarens 3 kommandon under fight:

”STOP” alternativt ”YUDDT” Signalerar till de tävlande att måste avvakta fight innan match återupptas. Används då match hamnat i ett låst läge t.e.x i en clinch utan tekniker.

”BREAK” alternativt ”YEEK” används efter ”STOP”, upprepade gånger vid behov, för att separera de tävlande från varandra. Domaren separerar även fighters fysiskt och ser till så de hamnar i mitten av ringen.

”BOX” alternativt ”CHOOK” anger för de tävlande att matchen är igång vid start, efter stop-break eller efter rondpaus.

### C. Domarens skyldigheter.

1. Att vid en boxares fall, vare sig orsakat av en teknik från motståndaren eller annan obalans försöka fånga boxarens huvud med händerna innan boxaren rör marken.
2. Stoppa matchen då det är uppenbart att den ena parten är så överlägsen att den andre riskerar att bli skadad.
3. Stoppa matchen då en tävlande har hamnat i riskfylld situation eller är skadad.
4. Stoppa matchen då han anser att de tävlande på något sätt gör sig till eller inte gör sitt bästa.
5. Stoppa matchen då en tävlande gör olovliga tekniker eller regelbrott.
6. Diskvalificera en tävlande som uppsåtligt, allvarligt eller upprepat bryter mot regler. Om tävlande skadar ringdomaren eller uppvisar aggressivt beteende mot densamme skall den tävlande diskvalificeras.
7. Diskvalificera den tävlande och dennes sekonder om de uppsåtligt bryter mot reglerna.
8. Stoppa matchen då ringdomaren bedömer tävlande inte är kapabel att fortsätta match efter räkning.

---

Dokument titel : Regler Svenska Muaythai Förbundet  
Fil namn ..... : Regler Svenska Muaythai Förbundet ver 1.4  
Version..... : V1.4  
Ågare..... : Styrelsen SMTF – Fredrik R-son Johnson

Utskrifts datum: 20111115  
Status.: Godkänt av Länsstyrelsen  
Sida.... : 12 av 22

9. Att otillåtna tekniker inte ger en tävlande fördel.

10. Om en boxare är teknisk överlägsen ska domaren bryta matchen och observera matchläkarens signaler för att stoppa matchen om matchläkaren så signalerar.

#### D. Varningar vid regelöverträdelser

Före varning, stoppar domaren tillfälligt matchen, använder korrekt varningstecken så att den tävlande förstår och indikerar vilken av de tävlande som varningen gäller till domarna. En tävlande som blivit varnad 3 gånger blir diskvalificerad.

E. Syftet med varningen. Varningens syfte är att tydliggöra för den tävlande att han brutit mot regler och att om det upprepas kan leda till diskvalificering.

### ***13: POÄNGDOMARE***

Varje match kräver 3 utbildade poängdomare på plats runt ringen. Vid matcher i A och B klass ska poängdomare med tillfredställande resultat ha genomgått SMTF domarutbildning. Inskolning av nyutbildade poängdomare ska företrädesvis ske inom ramen för D och C klass matcher.

Poängdomare för A klass måste ha bevisad erfarenhet och kompetens.

#### **Ansvar**

1. Poängdomare är fria och oberoende att ge poäng enligt regler och praxis.
2. Varje poängdomare skall sitta åtskild från publiken vid var sin ringsida och inte prata med någon förutom ringdomaren under matchen.
3. Poängdomarna skall hålla sig neutrala under matchen, förutom när ett regelbrott upptäcks då han skall meddela ringdomaren. Detta skall ske i rondpausen.
4. Vid rondens slut skall poängdomaren fylla i poängformuläret för rondens.
5. Poängdomaren är inte tillåten att lämna sin plats förrän matchen är slut och resultatet delgivet.
6. Poängdomare kan bli tillfrågad av ringdomare om vad som hände i ringen

## ***14: KORRIGERANDE BESLUT***

Matchkommitténs ordförande kan tillstå korrigering av resultatet i särskilda fall:

1. Om ringdomaren fattar ett beslut som tydligt strider mot regler och praxis.
2. Om det upptäcks att poängdomare har noterat fel på poängformuläret. Exempelvis förväxlat de tävlandes poäng.
3. Varje tävlande har rätt att överklaga ett beslut senast 6 timmar efter meddelad domslut, till matchkommittén för omvärdering.
4. Vid ett överklagande ska Ringdomare samt poängdomare ta ställning till överklagan. Domarkommitténs beslut kan överklagas till SMTF chefsdomare. Överklagan till SMTF sker förts då överklagansavgift om 2000 SEK betalats på SMTF konto. Beslut fattas och meddelas inom 4 veckor.

## ***15: ARRANGÖRENS ORDFÖRANDES PLIKTER (Match supervisor)***

1. Ha fått tävlingen sanktionerad av Förbundet
2. Verifiera att samtliga boxare har SMTF matchbok samt kamsportskort
3. Att utse ringdomare och 3 poängdomare för varje match
4. Att övervaka och förbättra domarstandarden för ring- och poängdomare samt tillgodoseende att regler och korrekt förfarande vid tävling åtföljs av alla parter.
5. Att verifiera att plikterna som åligger domarna åtföljs och rapportera avvikelser från detta till SMTF.
6. Att verifiera poängformulär så att:
  - a. poäng har införts korrekt.
  - b. tävlandens namn är inskrivet korrekt.
  - c. Korrekt vinnare är namngiven.
  - d. Inspektera poängformulären och autentisera dem.
  - e. Tillkännagiva resultat till publiken.
7. Fatta beslut om någon domare inte kan fortsätta sin uppgift.
8. Rapportera namn på tävlande som allvarligt vägrat följa regler eller uppvisat dåligt beteende.

9. Se till att skaderapport ifylls vid tävling och skicka till SMTF förbundsläkare för statistisk bearbetning.

10. Skicka in kampsportskort till B&KF för boxare som blivit stoppade på RSC/H eller KO/(huvud).

## ***16: TIDTAGARE OCH KONFERENCIER***

A. Sittplatser för tidtagaren och konferencieren skall vara placerade intill ringen.

B. Plikter och ansvar.

Tidtagaren måste hålla tidtagningen av varje rond precist genom att följa ringdomarens indikation på start och stop. Följande förfarande används:

1. 10 sekunder innan rondstart uppmanas sekonderna lämna ringen.
2. En ringklocka används för att signalera start och slut för varje rond.
3. Poängdomarens signalerade avbrott skall inte ingå i rondtiden.
4. Försäkra att tidtagningen är korrekt genom att använda både klocka och stoppur/timer.
5. Ifall en tävlande får räkning under de ronder som inte är den sista skall ringklockan ljuda direkt efter att räkningen är färdig och de tävlande uppmanats fortsätta matchen.
6. I den sista rondens skall ringklockan ljuda då rondtiden når sitt slut även om räkningen fortfarande pågår.

### C. Konferencierens plikter

1. Att tillkännage de tävlandes namn, ringhörna och vikt inför matchen och innan de tävlande inträder i ringen.
2. Uppmana sekonderna att lämna ringen när ringklockan ljuder för matchstart.
3. Att tillkännage rondnummer inför start och slut av varje rond.
4. Att tillkännage vinnarens namn och ringhörna när ringdomaren höjer den tävlandes hand.

## ***17: DOMSLUT***

Domslut är bundet vid följande förhållanden:

1. Vinst genom poängseger.
2. Vinst kan ges via KO när en tävlande satts ur balans av en teknik och inte är kapabel att fortsätta matchen före ringdomarens räkning när 10.
3. En teknisk utslagsseger (T.K.O.)/RSC.
  - 3.1. När en tävlande försvagats eller ådragit sig en skada så att den inte kan fortsätta matchen eller i domarens bedömning blivit träffad för mycket av tekniker mot ben, kropp eller huvud. RSC HUVUD/RSC KROPP(Referee Stop Contest) Matchen bryts
  - 3.2. När en tävlande inte kan fortsätta efter rondpaus.(uppgivet)
  - 3.3. På läkarens rekommendation, när ringdomaren är osäker på huruvida den tävlande är kapabel att fortsätta matchen p.g.a. skada eller annan orsak.
  - 3.4 Om den tävlandes sekond kastar in handuken och därmed avbryter matchen.(uppgivet)
  - 3.5 Om en tävlande är totalt dominerande och leder stort kan det bli RSC Outclass. Vid RSC från ringdomare är det viktigt att vidtala samtliga poängdomare så de vet domslutet.
4. Om en skada skulle uppstå av olyckshändelse i första rondan så ska den boxaren som är ”hel” tilldömas vinsten. Sker skadan efter rond 1 så ska poäng räknas fram till skadetillfälle.
  - 4.1. En tävlande får en tredje räkning under samma rond, eller 4de räkningen totalt i matchen resulterar i att matchen bryts. RSC.C.L
  - 4.2. Vinst genom att motståndaren drar sig ur p.g.a skada.
  - 4.3. Vinst genom att motståndaren diskvalificeras vid regelbrott.
5. "No decision" genom att båda tävlande fuskar eller inte kämpar för att vinna.
6. "No contest" Då ringen skadas eller annan yttre omständighet gör att matchen inte kan fullföljas.
7. Oavgjort "Draw".
  - 7.1. När tävlande har samma poäng.
  - 7.2. När båda tävlande får en 10-räkning samtidigt och ingen av boxarna kapabla att fortsätta matchen innan domaren har räknat till 10.



## ***18: POÄNGBEDÖMNING.***

Poängbedömningens riktlinjer:

### **A: Teknik genom slag, armbåge, spark eller knä.**

1. För att göra poäng krävs kroppstyngd bakom tekniken. Tekniken ska vara menad att träffa. Hela kroppen utom gren-området utgör tillåten träffyta.

1.1. Poäng ges för korrekt utförda och träffsäkra tekniker.

1.2. Poäng ges för skickliga kontringar.

1.3. Fördel ges till tävlande som aktivt dominerar sin motståndare.

1.4. Poäng ges för bra försvar. Försvar är att inte bli träffad.

1.5. Clinchteknik (nackbrottning) om den utförs på traditionellt muaythai vis där den tävlande kan uppvisa förmåga att bryta motståndarens balans, förhindra motståndarens attacker samt själv utföra poänggivande tekniker. Armkast som får motståndaren ur balans premieras speciellt.

1.6. Poäng dras av för en tävlande som utför förbjudna tekniker eller bryter mot andra regler.

### **2. Icke poänggivande tekniker:**

2.1. När en foul begås samtidigt som teknik utförs.

2.2. En teknik riktad mot överkroppen där motståndaren blockerar tekniken med armen på klart avstånd från kroppen.

2.3. En teknik som blockeras med skenben som är riktat mot tekniken.

2.4. En teknik som levereras utan kroppstyngd bakom tekniken.

## **B. Otillåten teknik.**

1. Poängdomarna drar av poäng vid otillåten teknik som indikerats av ringdomaren endast vid varning.
2. Om poängdomaren upptäcker en allvarlig överträdelse drar han av poäng även då ringdomaren har missat att observera den. Poängdomaren vidtalar i pausen ringdomaren att detta har hänt.

## **C. Metod för Poängbedömning**

1. Maximal poäng för varje rond är 10 poäng. Förloraren tilldelas 9, 8 eller 7 poäng.
2. En oavgjord rond skall resultera i 10 poäng för båda tävlande.
3. För en icke markant dominerad rond skall vinnaren ges 10 poäng och förloraren 9 poäng (10:9). (**Normalfall**)
4. För en markant dominerad rond skall vinnaren ges 10 poäng och förloraren 8 poäng (10:8).
5. För en icke markant dominerad rond med en enstaka räkning skall vinnaren ges 10 poäng och förloraren 8 poäng (10:8).
6. För en markant dominerad rond med en enstaka räkning skall vinnaren ges 10 poäng och förloraren 7 poäng (10:7).
7. Vinnaren av en rond där förloraren får 2 räkningar får 10 poäng och förloraren får då 7 poäng (10:7)
8. En tävlande som utför otillåtna tekniker eller andra regelbrott får poäng avdragna.

## ***19: OTILLÅTNA TEKNIKER OCH REGELBROTT***

1. Att bita, spotta och skälla sin motståndare är förbjudet.
2. Brottning, rygg-, nack- eller armlås, samt strypningar eller liknande judo eller brottningsgrepp är otillåtna. Alla lyft av motståndaren är felaktig teknik.
3. Uppsåtligen falla på sin motståndare.
4. Hålla tag i ringrepen oavsett anledning.
5. Svordomar och verbala angrepp.
6. Anfälla sin motståndare efter ringdomaren har beordrat stopp.
7. Uppsåtligen försöka träffa skrevet på sin motståndare.

8. Att förflytta sig mer än ett steg och samtidigt hålla fast motståndarens ben utan att utföra en teknik.

En tävlande som träffats i gren-området, har rätt att få 2 minuters vila innan matchen fortsätter.

## **20: DOMARENS RÄKNING.**

En ringdomare skall dela ut en räkning när han ser att ena tävlanden är betydligt svagare än den andra eller har blivit träffad och riskerar att bli skadad pga trötthet eller andra hinder.

Ringdomaren ska under dessa 10 sekunder bedöma om matchen skall stoppas eller fortsätta.

1. Definition av händelse där räkning ska ske

1.1. Någon del av kroppen förutom fötterna i kontakt med marken.

1.2. Lutande mot repen med oförmåga att återfå balansen.

1.3. Träffad av teknik så att tävlande hamnar utanför ringen. I detta fall räknar domaren till 20 men räkningen stoppas då boxaren är tillbaka i ringen. Boxare som inte är tillbaka i ringen innan 20 sek förlorar. Räkningen ger inge poäng.

1.4. Oförmåga att försvara sig.

2. Under en räkning, skall ringdomaren dirigera den icke räknade tävlande till neutral ringhörna och påbörja räkningen först då denne har anlänt dit. Matchen återupptas först på ringdomarens kommando.

3. Räkningen sker i sekundintervall, 1 till 10. Under räkningen signalerar ringdomaren tydligt med fingrarna på vilken sekund räkningen är på.

4. En tävlande får inte fortsätta matchen förrän räkningen nått 8 sekunder. Om räkningen når till 10 är matchen förlorad för den räknade och matchenresultatet blir vinst genom KO. Stoppar domaren räkningen före 10 blir det alltid RSC.

5. Ifall båda tävlande hamnar under kriterierna för räkning. Riktat ringdomaren räkningen till den siste av de tävlande att hamna i räkningssituation och när räkningen 10 deklarerar oavgjord match (draw). Ifall de tävlande hindrar varandra skall räkningen under den tiden upphöra.

6. En tävlande som inte kan återuppta matchen efter rondpausen signaleras skall få en räkning ifall det inte beror på problem med utrustningen.

## **21: LÄKARENS KVALIFIKATIONER**

Matchläkaren skall vara legitimerad läkare och samt ha delgivits information av SMTF:s förbundsläkare innan tävling.

## **22: LÄKARENS PLIKT OCH ANSVAR**

1. Genomföra läkarkontroll i samband med invägningen. Detta skall ske enligt SMTF:s föreskrift om läkarkontroll före match som är utformad av förbundsläkaren.
2. Vara närvarande vid ringen under match samt följa respektive match för att få en bra bild över ett eventuellt skadeförlopp.
3. Bryta en match om de anser att tävlanden inte bör fortsätta. Läkaren ska då omedelbart uppmärksamma ringdomaren härom.
4. Kontrollera tävlande efter match.
5. Fylla i SMTF skaderapport och lämna till arrangören som skickar till SMTF tävlingskontrollant enligt gällande rutin.

## **23: MEDICINSKA GRUNDKRAV**

1. Före tävlingen samma dag skall tävlande ha genomgått läkarundersökning för att fastställa att man är fysiskt lämpad att tävla enligt SMTF:s Denna kontroll måste vara utförd av legitimerad läkare. Matchbok samt läkarundersökningsbevis är ett krav för att få delta i tävling och måste uppvisas till matchkommittén innan varje tävling.

## **24: FÖRFARANDE EFTER K.O. ELLER T.K.O**

1. Ifall en tävlande hamnat i ett tillstånd av obalans med oförmåga att fortsätta matchen eller ha blivit skadad är endast ringdomaren och läkaren tillåtna att uppehålla sig i ringen. Övriga får endast vistas i ringen vid läkarens uppmaning.
2. Behandling, undersökning och karens

### Vid matchtillfället:

Om en boxare blir träffad av teknik och därmed intej kan fortsätta matchen (K.O/ R.S.C) ska en första bedömning göras av matchläkaren och därefter ska boxaren omedelbart transporteras till närmaste akutmottagning om skadan bedöms som allvarlig av matchläkaren eller att matchläkaren bedömer att andra risker rörande den tävlandes hälsa föreligger. Samtliga skador som inträffar skall inrapporteras till SMTF:s tävlingskommitté för bedömning av förbundsläkare (medicinsk ansvarig).

---

Dokument titel :	Regler Svenska Muaythai Förbundet	Utskrifts datum:	20111115
Fil namn .....	Regler Svenska Muaythai Förbundet ver 1.4	Status.:	Godkänt av Länsstyrelsen
Version.....	V1.4	Sida.....	20 av 22
Ågare.....	Styrelsen SMTF – Fredrik R-son Johnson		

## Karensregler:

I den tävlandes matchbok noteras karens.

I fall där knockout eller RSC förekommit genom teknik mot huvudet skall utövaren meddelas tävlingsförbud samt förbud mot sparring med tekniker mot huvudet under minst 6 veckor samt genomgå läkarundersökning, som skall vara invändningsfri innan vederbörande medges förnyad tävlingslicens.

I fall där en tävlande åter inom en tremånadersperiod blir stoppad via RSC eller KO mot huvudet så får denne inte delta i tävling eller sparring med tekniker mot huvudet inom en tidsperiod av minst tre månader.

Vid RSC mot kropp eller andra extremiteter kan matchläkare beordra annan karenstid som är lämplig för det aktuella fallet.

Vid tveksamhet remitteras utövare till neurologisk undersökning. Hos boxare som har mer än en knockout genom teknik mot huvudet i matchboken skall fortsatt tävlingslicens avgöras av tävlingskommitté i samråd med förbundsläkare alternativt rådgivande läkare. En boxare som får 3 st. knockouter (genom teknik mot huvudet där medvetlöshet inträffat) kommer inte att få tävla mer. En boxare som fått 3st KO/RSC genom teknik mot huvudet som inte innefattat medvetlöshet skall ha en karenstid på 12 månader om dessa inträffat under en kortare period än 3 månader.

## **25: ÅTERHÄMTNINGSPERIOD**

Återhämtningsperiod – Efter en match (turnering undantaget) skall en tävlande vänta minst 7 dagar innan han får tävla på nytt, dock kan matchläkare föreskriva annan återhämtningsperiod enligt nedan:

25.1. En tävlande som förlorat genom KO eller RSC genom teknik mot kropp eller andra extremiteter än huvudet. enligt kap 24.

25.2. Läkaren kan efter undersökning av tävlande efter match ange annan återhämtningsperiod än ovan, dock ej kortare tidsperiod vid knockout eller RSC genom teknik mot huvudet. Om läkaren föreskriver annan återhämtningsperiod iförs detta i matchboken tillsammans med övriga noteringar om matchen.

## **26: MEDICINER OCH DROGER**

Användande av droger, stimulanter eller doping före, under eller efter matchen är strängt förbjudet. Vid upptäckt skall den tävlande genast diskvalificeras och påföljden meddelas inom 4 veckor av SMTF styrelse. För brott mot dopinglagen kan en boxare riskera avstängning enligt RF:s doping bestämmelser.

## **27: TOLKNING**

Tävlingsordföranden eller ringdomaren har beslutsrätt angående tolkning av reglerna eller av något som ej täcks av dessa regler och förordningar.

## **28: TÄVLINGSSANKTION**

För att en kampsportsgala skall bli sanktionerad av SMTF och få arrangeras under SMTF:s regelverk och tillstånd, ska arrangören lämna in särskild blankett om tävlingstillstånd till SMTF som fattar beslut. Detta gäller för varje tävling.

Vidare så måste arrangören bekosta resekostnaderna för en kontrollant som förbundet skickar ut för att säkerställa att reglerna följs samt ge tillståndet på plats.

Skulle en SMTF utsänd kontrollant meddela att en arrangör inte uppfyllt de säkerhetskrav som krävs för att arrangera en gala så kommer tävlingen inte att bli godkänd eller sanktionerad av SMTF. Förbundsstyrelsen kommer då att skriftligen meddela detta till Länsstyrelsens kampsportsdelegation samt besluta om reprimander mot arrangören.