



Svenska Muaythaiförbundets regler vid tävlingar

DOKUMENTHISTORIK**Revisionshistorik**

Datum för denna revision: 2024-04-01	Datum för nästa revision: -----
--------------------------------------	---------------------------------

Revision	Revisions datum	Summering av viktiga förändringar	Förändringar markerade
1.1	2008-12-04	Normal karenstid mellan matcher minst 7 dagar, C-klass kan vara antingen 3 eller 4 ronder.	Nej
1.2	2009-08-15	Omdefiniering av tävlingsklasser inför ansökan om tillsvidare tillstånd	Nej
1.3	2010-10-20	Tekniker med armbågar i A-klass samt avskaffande av kravet på skullröntgen. Införande av ungdoms Muaythai	Nej
1.4	2011-11-15	Knä tekniker mot huvud i IFMA klass. Utökad invägningstid till 32h för A-klass	Nej
1.4.1	2012-06-19	Boxare och sekunder lyder under RF stadgar § 14.2	Nej
1.5	2012-08-31	Justerade krav för A-klass	Nej
1.6	2013-11-26	Enhetlig vikt för handskar till 10oz. Justering av ronder i IFMA klass.	Nej
2.0	2015-09-01	Diverse förtydligande i regelverket samt utökande av IFMA samt B klass regler.	Nej
2.1	2018-11-15	Invägning för B-klass tidigast 32h före match. Samma regler för lindning av händer.	Nej
2.2	2021-01-01	8oz handskar för A-klass -67kg. MMA-ring ok vid MMA-gala.	Nej
2.3	2024-04-01	Pröregelverket blir eget samt fyra amatör klasser. A, B, C och D.	Nej

Godkännande

Namn	Organisation
<i>Kamsportsdelegationen via/ Suri am Ende</i>	<i>Länsstyrelsen Örebro</i>
<i>Fredrik R:son Johnson</i>	<i>Svenska Muaythaiförbundet</i>

Distribution

Organisation	Plats
<i>Medlemsföreningar</i>	<i>www.muaythai.se</i>

Innehållsförteckning

1: RINGEN.....	4
2: RINGTILLBEHÖR.....	5
3: UTRUSTNING	6
4: BOXNINGSLINDOR.....	6
5: KLÄDSEL	6
6: VIKTKLASSER OCH INVÄGNING	7
7: WAI KRU OCH RONDDEFINITIONER.....	8
8: TÄVLANDE.....	8
9: TÄVLINGSKLASSER.....	9
10: SEKONDER	9
11: MATCHMAKERNS/ ARRANGÖRENS ANSVAR	10
12: RINGDOMAREN.....	11
13: POÄNGDOMARE.....	12
14: KORRIGERANDE BESLUT	13
15: CHEFSDOMARE/SUPERVISOR ANSVAR	13
16: TIDTAGARE OCH KONFERENCIER	14
17: DOMSLUT	14
18: POÄNGBEDÖMNING.....	15
19: OTILLÅTNA TEKNIKER OCH REGELBROTT	17
20: DOMARENS RÄKNING.....	17
21: LÄKARENS KVALIFIKATIONER	18
22: LÄKARENS PLIKT OCH ANSVAR	18
23: MEDICINSKA GRUNDKRAV	19
24: FÖRFARANDE EFTER K.O. ELLER T.K.O.....	19
25: ÅTERHÄMTNINGSPERIOD	20
26: MEDICINER OCH DROGER.....	20
27: TOLKNING	20
28: TÄVLINGSSANKTION	20

1: RINGEN

Ringen skall vara konstruerad på följande sätt vid tävling förutom i ordinarie träningslokal se undantag.

1.1. Ringen skall vara kvadratisk där sidor kan vara mellan 4,80 – 7,50 meter, uppmätt innanför repen.

1.2. Ringgolv och ringhörnor: Golvområdet skall sträcka sig minst 20 cm utanför repen runtom ringen. Ringgolvet får vara i samma höjd som byggnadsgolvet men mattan skall sträcka sig minst 20 cm utanför ringrepen. Rekommenderad höjd på ringgolv är mellan 0,2 meters till 1.2 meters från byggnadsgolvet. Ringstolpar skall vara 10 cm-13 cm diameter med en höjd på runt 1.47 meter från ringgolvet. Alla stolpar skall vara skyddade med stoppning så tävlande inte kan skada sig på dem.

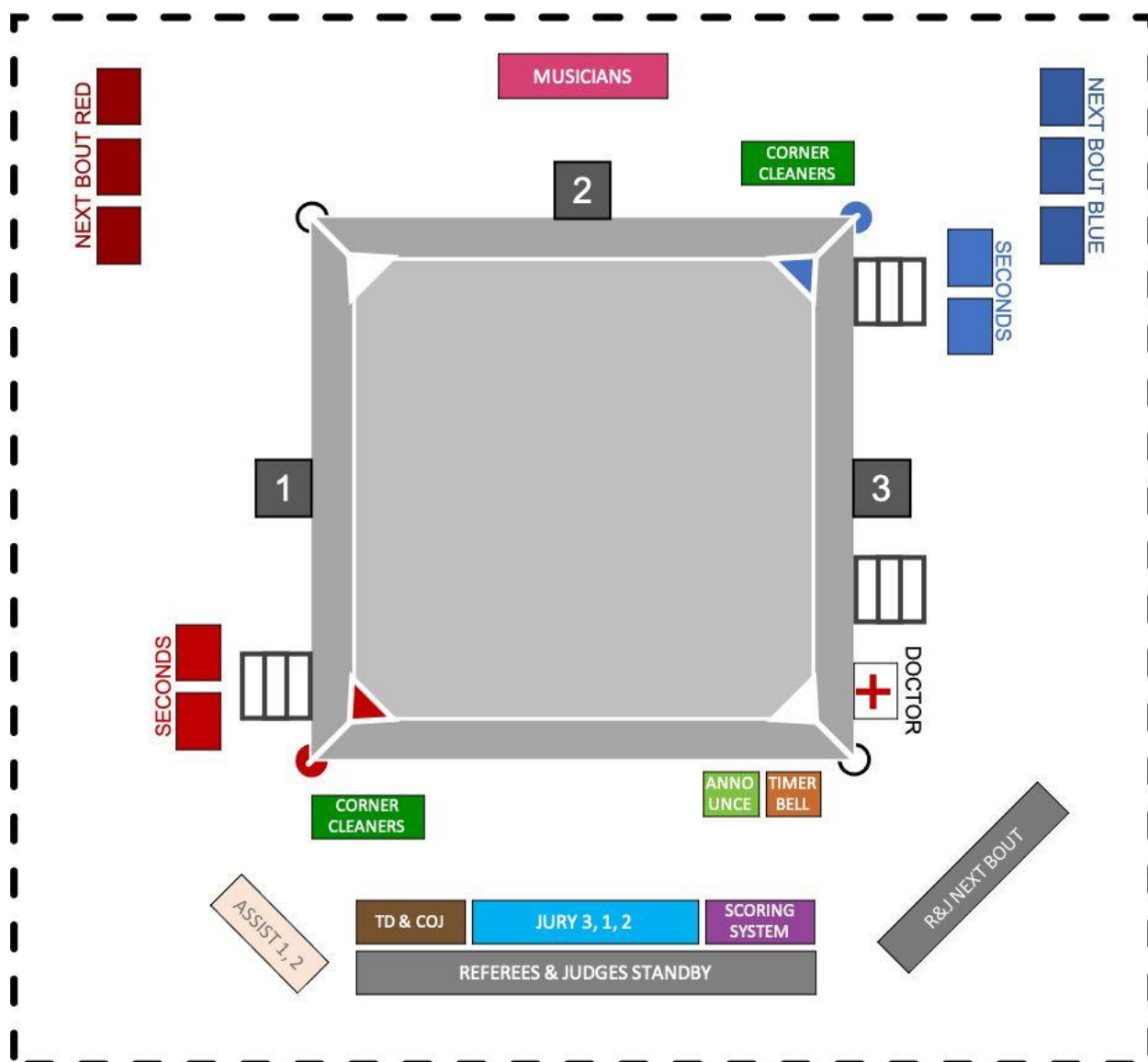
1.3. Ringmatta: Ringgolvet måste ha skyddande stoppning av gummimatta eller liknande material med tjocklek mellan 2.50 cm-3.7 cm. Stoppningen ska minimera risk för skador om en boxare faller. Stoppningen skall vara helt övertäckt av kanvasduk eller liknande chefsdomaren avgör i frågan.

1.4. Ring rep: Antal rep skall vara fyra st. med en diameter mellan 3 cm- 5 cm, Sträckta och sammanlänkade genom de 4 hörnstolparna. Det lägsta repet skall vara 46 cm från ringgolvet, andra repet 76 cm, tredje 107 cm och det översta 137 cm från ringgolvet. Repen skall vara täckta av något material som förhindrar rivsår eller andra skador på tävlande. Repets ändrar måste kopplas ihop ordentligt och får inte släppa under påfrestningar.

1.5. Trappor till respektive ringhörna och en för ringdomare/ match läkare rekommenderas. Minst skall någon form av steganordning eller pallar finnas för att komma upp eller ner från ringen.

Undantag: Om tävlingen arrangeras i egen träningslokal så får undantag på ringmatta göras dock måste säkerheten alltid uppfyllas. Den tjockare modellen av pusselmatta får då användas om den är i gott skick. En tävlande ska heller inte kunna ramla in i någon vägg eller liknande. Tävlingens chefsdomare för bär ansvaret för att säkerheten är uppfylld och att ringen är säker.

Dokument titel :	Regler Svenska Muaythaförbundet	Utskrifts datum:	2024-06-01
Fil namn	Regler Svenska Muaythaförbundet ver 2.3	Status . :	Godkänt av Länsstyrelse
Version..... :	V2.3	Sida..... :	4 av 20
Ägare	Styrelsen SMTF/Fredrik R-son Johnson		



2: RINGTILLBEHÖR

Krav på följande ringtillbehör gäller:

- 2.1. Bord och stolar för funktionärer och poängdomare.
- 2.2. Två pallar för tävlanden att sitta på i rondpaus krävs för matcher i samtliga klasser.
- 2.3. Mopp eller skurhink för att torka upp vatten från ringgolvet vid behov.
- 2.4. Ordentlig ringklocka som kan höras högt och tydligt.
- 2.5. Två tidtagningsalternativ.

- 2.6. Poängformulär från SMTF. Alternativt elektroniskt scoring system.
- 2.7. Någon form av skylt som tydligt visar rondnummer rekommenderas.
- 2.8. Minst en uppsättning extra tävlingsutrustning för båda tävlandes hörnor.
- 2.9. Högtalare eller musikanordning för tävlandes ram muay-musik.

3: UTRUSTNING

Huvudskydd, Handskar, Armbågsskydd och Benskydd.

- 3.1. All utrustning som används vid tävling skall vara godkänd av SMTF.
- 3.2. Boxhandskar skall ha snörning eller kardborre. Kardborre-handskar kan ge upphov till rivsår och därför måste coachtejp användas för att skydda mot det.
- 3.3. Handskarnas vikt skall vara 10oz (284gram). Enhetligt för alla klasser. Handskarna får inte vara slitna. Båda tävlande ska ha samma modell och märke på handskar.

4: BOXNINGSLINDOR

- 4.1. Endast lindor av mjukt material är tillåtna. Plastiska lindor är strikt förbjudna. Syftet med lindningen är att skydda handen, inte att bygga hårdnader över knogarna. Tejpning av handen är tillåten för att stabilisera handled. Tejp över knogarna är aldrig tillåtet.
- 4.2. Om inte kontroll av lindning sker innan handskarna tas på bör ringdomare göra minst 2 stickprovskontroller per 10 matcher. Det står i ringdomarens makt att mäta ut straffet diskvalificering om så önskar.

5: KLÄDSEL

- 5.1. Endast muaythai shorts skall användas. Damboxare skall utöver shorts ha en sporttopp eller linne. Vid tävlingar med kampväst, skall linne användas under kampvästen. Det är det tillåtet för damer att täcka huvud och kropp i D-B klass. En valfri elastisk skyddsdräkt i spandex/tajts material får användas enligt följande: Strumpbyxor som tillåter täckning av benen till anklarna och en topp som täcker armarna till handlederna. En huvudbonad likt en fullständig sport hijab i elastiskt material. Materialet får inte vara komprimerande.
- 5.2. Mongkon skall bäras vid wai kru. Prajad får användas endast runt armen mellan axel och biceps.
- 5.3. Suspensoar måste användas av herrar. För damer är det valfritt med såväl suspensoar samt bröstskydd.

5.4. Elastiska bandage får inte användas, skyddstejp får användas för att skydda exempelvis skrapsår vid en turnering i andra eller tredje matchen.

5.5. Inga metalliska föremål och inga smycken får bäras under match.

5.6. Överflödigt användning av vaselin och liniment är förbjudet. Domaren skall kontrollera detta innan matchstart samt vara uppmärksam under matchens gång att regler följs.

5.7. Tävlade får använda ett elastiskt ankelskydd på var fot dock inte tillsammans med benskydd.

6: VIKTKLASSER OCH INVÄGNING

Senior		15-17 år		14-15 år		12-13 år		10-11 år	
M	F	M	F	M	F	M	F	M	F
Vikt		Vikt		Vikt		Vikt		Vikt	
-45	-45		-42		-36	-32	-32	-30	-30
-48	-48	-45	-45	-38	-38	-34	-34	-32	-32
-51	-51	-48	-48	-40	-40	-36	-36	-34	-34
-54	-54	-51	-51	-42	-42	-38	-38	-36	-36
-57	-57	-54	-54	-45	-45	-40	-40	-38	-38
-60	-60	-57	-57	-48	-48	-42	-42	-40	-40
-63,5	-63,5	-60	-60	-51	-51	-44	-44	-42	-42
-67	-67	-63,5	-63,5	-54	-54	-46	-46	-44	-44
-71	-71	-67	-67	-57	-57	-48	-48	-46	-46
-75	-75	-71	-71	-60	-60	-50	-50	-48	-48
-81	(+75)	-75	-75	-63,5	-63,5	-52	-52	-50	-50
-86		-81	(+75)	-67	-67	-54	-54	-52	-52
-91		-86		-71	-71	-56	-56	-54	-54
(+90)		-91		-75	(+71)	-58	-58	-56	-56
		(+90)		-81		-60	-60	-58	-58
				(+81)		-63,5	-63,5	-60	-60
						-67	(+63,5)	-63,5	(+60)
						-71		-67	
						(+71)		(+67)	

6.1. Godkänd läkarundersökning ska genomföras före invägning samma morgon som tävlingen genomförs. Dem tävlade ska väga in samtidigt och på samma våg. I A klass kan man väga in dagen före dock tidigast 32h före match. Läkarundersökning ska genomföras före invägning samt på matchdagen.

6.2. Om en tävlade väger över får tävlade väga sig igen. Dock maximeras viktminskning till 3 % av kroppsvikten från första invägning till matchvikt. Om invägning sker en dag innan match tillåts en viktminskning om 5 %.

6.3. På matchdagen skall alla tävlande genomgå SMTFs läkarundersökning och bedömas som lämplig för tävling av legitimerad läkare, för att få tillstånd att tävla.

7: WAI KRU OCH RONDDEFINITIONER

7.1. Wai kru är obligatoriskt vid A och B klassmatcher och skall genomföras till traditionell thaimusik. Wai kru är inte obligatoriskt vid turnering och vid C och D klassmatcher, musik ska spelas under match.

7.2. Ronddefinitioner

Tävlingsklass	Ronder	Rond tid	Rondpaus	Antal räkningar
A	5	2 minuter	1 minut	3 i en rond 4 i matchen
B	3	3 minuter	1 minut	3 i en rond 4 i matchen
C , D och 15-17 år	3	2 minuter	1 minut	2 i en rond 3 i matchen
D 14-15	3	2 minuter	1 minut	2 i en match
D 12-13 år	3	1,5 minuter	1 minut	2 i en match
D 10-11 år	3	1 minut	1 minut	2 i en match

Eventuella stopp som domaren signalerar om under pågående rond skall inte räknas till rondtiden.

7.3 Turnering

Tävlingsklass	Ronder	Rond tid	Rondpaus	Antal räkningar
A	3	2 minuter	1 minut	2 i en rond 3 i matchen

Läkarkontroll efter match säkerställer att inga skador har uppstått, och att den tävlande därmed är tillåten att tävla igen efter minst 1 timmes vila från att den föregående matchen avslutades till att nästa match påbörjas. En tävlande i en turnering får genomföra maximalt 3 matcher under en dag. Clinch under turnering maximeras till 10 sekunder i sträck för att minska de fysiska påfrestningarna på nacke och huvud.

8: TÄVLANDE

Alla tävlande oavsett klass måste följa RF stadgar angående uppförande.

8.1. För tävling i fullkontakt måste den tävlande vara fullt frisk, vilket legitimerad läkare ska fastställa, inte ha funktionshinder som kan påverka säkerheten samt fylla 18 det år han/hon börjar tävla i fullkontakt. Tävlanden som inte fyller 18år det år då tävlingen genomförs får endast tävla i D och C klass junior (se tävlingsklasser 9.3-9.4). Har tävlande ännu inte fyllt 18 år så krävs målsmans godkännande för tävling, för C klass junior är åldern från fyllda 15 år. D klass får man tävla i när man fyllt 10 år.

8.2. Tävlande får ha skägg eller mustasch men det får inte påverka säkerheten, ansvarig domare gör bedömningen.

Dokument titel : Regler Svenska Muaythaförbundet

Utskrifts datum: 2024-06-01

Fil namn : Regler Svenska Muaythaförbundet ver 2.3

Status . : Godkänt av
Länsstyrelse

Version..... : V2.3

Sida..... : 8 av 20

Ägare : Styrelsen SMTF/Fredrik R-son Johnson

8.3. En tävlande består av en boxare samt en eller två sekunder. Samtliga kan uteslutas från att delta i tävling genom upprepat dåligt beteende eller ovilja att respektera SMTF:s regler och bestämmelser. Styrelsen beslutar om tidsbegränsad eller permanent uteslutning i dessa fall.

9: TÄVLINGSKLASSER

Indelning av tävlingsklasser syftar till att få så jämbördiga motståndare som möjligt. Ingen tidigare erfarenhet krävs för att gå en D, C eller B klass match. En tävlande är kvalificerad att gå A-klass match först då 10 matchers erfarenhet från C och B klass erhållits eller man på annat sätt presterat i tävling eller visat sådan skicklighet att man bedöms kapabel att möta en motståndare i klassen. Vid matchning ansvarar arrangören för att göra korrekta bedömningar av de tävlande så att endast jämbördiga motståndare kan mötas. Hänsyn tas till en tävlandes tidigare erfarenhet från exempelvis boxning, kickboxning eller liknande. Vid anmälan till tävling ansvarar anmälanen för att all relevant kampsportserfarenhet för ovanstående syfte delges arrangerande matcharrangör.

9.1. A klass. Ålder: fylla 18 år nuvarande år. Boxhandskar enligt kap.3. Övrig utrustning – Suspensoar, armbågsskydd samt tandskydd. För att tävla i A-klass måste boxaren ha gjort minst 10 fullkontakt matcher.

9.2. B klass. Ålder: fylla 18 år nuvarande år. Boxhandskar enligt kap.3. Övrig utrustning – Huvudskydd, armbågsskydd benskydd (strumpmodell), suspensoar samt tandskydd. Armbågstekniker får användas mot hela kroppen, Knän mot huvud är tillåtet.

9.3. C klass. Ålder: fylla 18 år nuvarande år. Boxhandskar enligt kap.3. Övrig utrustning – Suspensoar, tandskydd, benskydd (strumpmodell) och huvudskydd. Inga knä tekniker ovanför bröstkorgen får användas och inga armbågar. I klassen C Junior 15-17 år ska även kampväst användas och en junior får endast tävla mot andra juniorer och aldrig mot en senior. Då knän mot huvudet inte är tillåtet måste huvudet hållas över sin egen bröstkorg i clinch. Om domaren anser att detta inte efterföljs kan ringdomaren bryta matchen. Alla tävlande i junior klass måste ha fyllt 15 år.

9.4. D klass. Boxhandskar enligt kap.3. Övrig utrustning – Suspensoar, tandskydd, benskydd (strumpmodell) och huvudskydd. I D klass Junior 10-17 år ska även kampväst användas och en junior får endast tävla mot andra juniorer i samma åldersgrupp och aldrig mot en senior. Då inga tekniker mot huvudet är tillåtna måste huvudet hållas över egen bröstkorg i clinch. Om domaren anser att detta inte efterföljs kan ringdomaren bryta matchen. Vid teknik, avsiktlig eller oavsiktlig som träffar huvudet måste domaren beivra detta och vid andra tillfället ge poängavdrag och vid nästa tillfälle diskvalificera boxaren.

10: SEKONDER

10.1. Två sekunder får i ringhörnan sköta om den tävlande.

10.2. Under rondpausen får endast en sekund uppehålla sig innanför ringrepen. Sekonderna skall även se till att ring ytan där de sekunder hålls torr och ren för att förhindra halka.

Dokument titel :	Regler Svenska Muaythaförbundet	Utskrifts datum:	2024-06-01
Fil namn	Regler Svenska Muaythaförbundet ver 2.3	Status .:	Godkänt av Länsstyrelse
Version.....	V2.3	Sida.....	9 av 20
Ägare	Styrelsen SMTF/Fredrik R-son Johnson		

10.3. Sekonder ska vara klädd i träningsoverall. Inga shorts, kepsar, sandaler eller tofflor, MC-västar eller kläder som kan uppfattas som opassande eller kränkande får bäras av sekund. Religiösa och politiska budskap är inte tillåtna.

10.4. Sekonder får ge råd till sin tävlande, dock inte på ett missaktande sätt gentemot motståndaren.

10.5 En second får inte röra vid sin boxare under pågående rond. Undantag är om utrustning ska justeras och då är beordrat av ringdomaren.

10.6. Sekonder är skyldiga att vid rondpaus informera ringdomaren om eventuella skador eller förhinder som upptäcks på deras tävlande. Sekonder får för övrigt inte tilltala ringdomare, poängdomare eller motståndare förutom att hälsa.

10.7. Chefssekonden ska om han anser att risk för skada föreligger för hans tävlande kasta in handduken och därmed avsluta matchen. Sekonderna omfattas av samma regler beträffande uppförande som en tävlande. Detta regleras av RF stadgar Det åligger också anmälande coach/förening att lämna korrekta uppgifter om tävlandes ålder och tidigare matcherfarenhet.

11: MATCHMAKERNS/ ARRANGÖRENS ANSVAR

11.1. Matchmakern har en skyldighet att ta reda på all fakta om båda tävlanden så som:

11.2. Om någon av dem tävlanden är under karens eller blivit KO mot huvudet, även om den matchen har arrangerats under någon annan kampsportsform.

11.3. Att tävlande möter motståndare ur rätt tävlingsklass och matchas i den tävlingsklass man har skicklighet för.

11.4. Att båda tävlanden är jämbördiga erfarenhets- och skicklighetsmässigt så att matchen inte blir ojämn.

11.5. Se till att skaderapport ifylls vid tävling och skicka till SMTFs förbundsläkare för statistisk bearbetning samt till Tävlingsrådets ordförande.

11.6. Skicka in kampsportskort till SB&K för boxare som blivit stoppade på RSC/H eller KO/(huvud).

11.7. Vid mismatch har SMTFs styrelse rätt att utesluta arrangören och matchmakern ur förbundet på tidsbegränsad eller obestämd tid.

11.8. Se till att domarna som ska döma är behöriga för respektive matchklass.

12: RINGDOMAREN

- 12.1. Varje match kräver en utbildad ringdomare i ringen.
- 12.2. Ringdomarens primära plikt är att tillgodose de tävlandes säkerhet till yttersta grad.
- 12.3. Ringdomarens klädsel skall bestå av mörkblå eller svarta långa byxor (inga jeans) samt skjorta eller piké-tröja. Ringdomarens skor ska vara svarta och sulan ska vara mjuk så att skador eller obehag inte kan drabba en boxare då domaren aktivt kommenderar ”stop”. Inga metalliska föremål får bäras synligt så som skärp och ringar.
- 12.4. Ringdomaren skall vara i fysiskt skick att kunna vara alert, hålla sig nära de tävlande och göra ingripanden då det behövs för att hålla säkerheten för tävlanden på maximal nivå.
- 12.5. Ringdomaren skall ha god erfarenhet av muaythai och ha varit aktiv många år i sporten.
- 12.6. Ringdomaren skall vara bedömd rättvis och mentalt lämplig att tillgodose andras säkerhet på det sätt som krävs av en ringdomare.
- 12.7. Ringdomaren ska bära SMTF uniform eller motsvarande som arrangören beslutar,
- 12.8. Ringdomaren skall rättvist tillgodose att regler åtföljs av alla parter involverade i matchen.
- 12.9. Ringdomaren skall agera artig i tilltal och behandling av tävlande samt publik och övriga inblandade parter.
- 12.10. Ringdomaren skall vara alert och noggrant övervaka matchen, hålla sig nära utan att hindra de tävlande att utöva tekniker.
- 12.11. Ringdomaren skall skydda en svagare boxare från allvarliga skador.
- 12.13. Ringdomaren skall se till att båda tävlanden hälsar vördnadsfullt på varandra innan första rondan och efter domslutet meddelats.
- 12.14. Ringdomarens 3 kommandon under fight:
- ”YUDDT” alternativt ”STOP” Signalerar till de tävlande att avvakta fight innan match återupptas.
- ”YEEK” alternativt ”BREAK” används för att separera de tävlande från varandra.
- ”CHOOK” alternativt ”BOX” anger för de tävlande att matchen startas, efter stop-break eller efter rondpaus. Kommandot kan även användas vid inaktivitet.
- 12.15. Att vid en boxares fall, vare sig orsakat av en teknik från motståndaren eller annan obalans, försöka fånga boxarens huvud med händerna innan boxaren rör marken.

12.16 Stoppa matchen då det är uppenbart att den ena parten är så överlägsen att den andre riskerar att bli skadad.

12.17. Stoppa matchen då en tävlande har hamnat i riskfylld situation eller är skadad.

12.18. Stoppa matchen då han anser att de tävlande på något sätt inte gör sitt bästa.

12.19. Stoppa matchen då en tävlande gör olovliga tekniker eller regelbrott.

12.20. Diskvalificera en tävlande som uppsåtligt, allvarligt eller upprepat bryter mot regler. Om tävlande skadar ringdomaren eller uppvisar aggressivt beteende mot densamme skall den tävlande diskvalificeras.

12.21. Om domaren anser att en eller båda boxarna utövar slagsmål mer än muaythai så kan domaren avbryta matchen och diskvalificera. Först en tillsägelse om dålig teknik där efter diskvalificering. Den som diskvalificeras förlorar matchen, alternativt båda diskvalificeras resultatet blir NC. No Contest.

12.22. Diskvalificera den tävlande och dennes sekonder om de uppsåtligt bryter mot reglerna.

12.23. Stoppa matchen då ringdomaren bedömer tävlande inte är kapabel att fortsätta match efter räkning.

12.24. Om en boxare är teknisk överlägsen ska domaren bryta matchen och observera matchläkarens signaler för att stoppa matchen om matchläkaren så signalerar.

Varningar vid regelöverträdelser

12.25. Före varning, stoppar ringdomaren tillfälligt matchen, använder korrekt varningstecken så att den tävlande förstår och indikerar vilken av de tävlande som varningen gäller till domarna. En tävlande som blivit varnad 3 gånger blir diskvalificerad.

12.25. Syftet med varningen. Varningens syfte är att tydliggöra för den tävlande att han brutit mot regler och att om det upprepas kan leda till diskvalificering.

13: POÄNGDOMARE

Varje match kräver 3 utbildade poängdomare på plats runt ringen. Inskolning av nyutbildade poängdomare ska företrädesvis ske inom D och C klassmatcher.

Poängdomare för A klass måste ha bevisad erfarenhet och kompetens.

13.1. Poängdomare är fria och oberoende att ge poäng enligt regler och praxis

13.2. Varje poängdomare skall sitta åtskild från publiken vid varsin sida av ringen och inte prata med någon förutom ringdomaren under matchen.

13.3. Poängdomarna skall hålla sig neutrala under matchen, förutom när ett regelbrott upptäcks då han skall meddela ringdomaren. Detta skall ske i rondpausen.

13.4. Vid rondens slut skall poängdomaren fylla i poängformuläret för rondens.

13.5. Poängdomaren är inte tillåten att lämna sin plats förrän matchen är slut och resultatet delgivits.

13.6. Poängdomare kan bli tillfrågad av ringdomare om vad som hände i ringen.

13.7 Om poängdomaren upptäcker en allvarlig överträdelse kan man dra en poäng även då ringdomaren har missat att observera den. Poängdomaren vidtalar i pausen ringdomaren att detta har hänt.

14: KORRIGERANDE BESLUT

Chefsdomaren kan tillstå korrigering av resultatet i särskilda fall:

14.1. Om ringdomaren fattar ett beslut som tydligt strider mot regler och praxis.

14.2. Om det upptäcks att poängdomare har noterat fel på poängformuläret. Exempelvis förväxlat de tävlandes poäng eller missat en varning.

14.3. Varje tävlande har rätt att överklaga ett beslut senast 1 timme efter meddelad domslut, till sekretariatet för omvärdering. Formulär på hemsidan ska fyllas i. Det är den klagande parten som ska bevisa sin rätt. Vid turnering gäller regler som arrangören satt upp.

14.4. Vid ett överklagande ska ansvarig domare ta ställning till överklagan. Beslut kan överklagas till SMTFs Domarkommitté. Överklagan till SMTF sker först då överklagansavgift om 4000 SEK betalats på SMTFs konto. Beslut fattas och meddelas inom 4 veckor.

15: CHEFSDOMARE/SUPERVISOR ANSVAR

15.1. Har tävlingen fått sanktionerad av SMTF.

15.2. Verifiera att samtliga boxare har vägt in rätt samt har SB&K's kampsportskort om man är boende i Sverige. Eller är svensk medborgare.

15.3. Att utse ringdomare och tre poängdomare för varje match samt besluta om att byta ut en domare som inte uppfyller ställda krav enligt regelverket.

15.4. Att övervaka och förbättra domarstandarden för ring- och poängdomare samt tillgodose att regler och korrekt förfarande vid tävling åtföljs av alla parter.

15.5. Att verifiera att plikterna som åligger domarna åtföljs och rapportera avvikelser från detta till domarkommittén.

15.6. Att verifiera poängformulär så att:

- a. Poäng samt avdrag har införts korrekt.
- b. Varningar och tillsägelser är införda.
- c. Tävländens namn är inskrivet korrekt.
- d. Korrekt vinnare är utsedd enligt domarprotokoll

15.7. Rapportera namn på tävlande eller klubb som allvarligt vägrat följa regler eller uppvisat dåligt beteende.

16: TIDTAGARE OCH KONFERENCIER

16.1. Sittplatser för tidtagaren och konferencieren skall vara placerade intill ringen se sidan 5. Plikter och ansvar. Tidtagaren måste hålla tidtagningen av varje rond precist genom att följa ringdomarens indikation på start och stop. Följande förfarande används:

16.1. 10 sekunder innan rondstart uppmanas sekonderna lämna ringen.

16.2. En ringklocka används för att signalera start och slut för varje rond.

16.3. Ringdomarens signalerade avbrott skall inte ingå i rondtiden.

16.4. Försäkra att tidtagningen är korrekt genom att använda både klocka och stoppur/timer.

16.5. Ifall en tävlande får räkning under slutet av rondens så ska rondsignalen hållas tills domaren räknat klart och tagit sitt beslut att fortsätta matchen.

16.6. Man kan inte bli räddad av rondslut i någon rond.

Konferencierens plikter

16.6. Att tillkännage de tävlandes namn, ringhörna och vikt inför matchen och innan de tävlande träder in i ringen.

16.7. Uppmana sekonderna att lämna ringen 10 sekunder innan ringklockan ljuder för matchstart.

16.8. Att tillkännage rondnummer inför start och slut av varje rond.

16.9. Att tillkännage vinnarens namn och ringhörna när ringdomaren höjer den tävlandes hand.

17: DOMSLUT

Domslut är bundet vid följande förhållanden:

17.1. Vinst genom poängseger.

Dokument titel :	Regler Svenska Muaythaförbundet	Utskrifts datum:	2024-06-01
Fil namn	Regler Svenska Muaythaförbundet ver 2.3	Status .:	Godkänt av Länsstyrelse
Version.....	V2.3	Sida.....:	14 av 20
Ägare	Styrelsen SMTF/Fredrik R-son Johnson		

17.2. Vinst kan ges via KO när en tävlande satts ur balans av en teknik och inte är kapabel att fortsätta matchen före ringdomarens räkning når 10.

17.3. En teknisk utslagsseger RSC.

17.4. När en tävlande försvagats eller ådragit sig en skada så att den inte kan fortsätta matchen eller i domarens bedömning blivit träffad för mycket av tekniker mot ben, kropp eller huvud. RSC huvud/RSC kropp(Referee Stop Contest) Matchen bryts.

17.5.. När en tävlande inte kan fortsätta efter rondpaus. (uppgivet)

17.6. På läkarens rekommendation, när ringdomaren är osäker på huruvida den tävlande är kapabel att fortsätta matchen p.g.a. skada eller annan orsak.

17.7 Om den tävlandes sekond kastar in handduken och därmed avbryter matchen. (uppgivet)

17.8 Om en tävlande är totalt dominerande och leder stort kan det bli RSC Outclass. Vid RSC från ringdomare är det viktigt att vidtala samtliga poängdomare så att de vet domslutet.

17.9. Om en skada skulle uppstå av olyckshändelse ska den boxaren som är "hel" tilldömas vinsten.

17.10. En tävlande får en tredje räkning under samma rond, eller fjärde räkningen totalt i matchen resulterar i att matchen bryts. RSC.C.L

17.11. Vinst genom att motståndaren drar sig ur p.g.a. skada. RSC Injury

17.12. Vinst genom att motståndaren diskvalificeras vid regelbrott.

17.13. "No decision" genom att båda tävlande fuskar eller inte kämpar för att vinna.

17.14. "No contest" Om ringen skadas eller annan yttre omständighet gör att matchen inte kan fullföljas.

17.15. Oavgjort "Draw". När tävlande har samma poäng.

17.16. När båda tävlande får en 10-räkning samtidigt och ingen av boxarna är kapabla att fortsätta matchen innan domaren har räknat till 10.

18: POÄNGBEDÖMNING.

I muaythai är hela kroppen godkänd träffyta. Slag, sparkar, knän och armbågar får användas för att träffa motståndaren över hela kroppen med full styrka. Det är dock förbjudet att anfälla en motståndare som avsiktligt vänder ryggen till eller har annan kroppsdel i golvet än fötter.

Teknik genom slag, armbåge, spark eller knä.

Dokument titel :	Regler Svenska Muaythaiförbundet	Utskrifts datum:	2024-06-01
Fil namn	Regler Svenska Muaythaiförbundet ver 2.3	Status .:	Godkänt av Länsstyrelse
Version.....	V2.3	Sida.....	15 av 20
Ägare	Styrelsen SMTF/Fredrik R-son Johnson		

1. Man vinner rondan när man träffar mer än sin motståndare.
2. Vid lika antal träffar vinner den som har mer kraft i teknikerna.
3. Vid lika kraft vinner den som gjort mer synlig skada.
4. Om alla tidigare kriterier är lika så vinner den som oftast startar en attack.
5. Om båda startar attack lika ofta vinner den som har bäst försvar.
6. Den som har bättre stil och minst regelöverträdelse vinner matchen.

18.1. För att göra poäng krävs tre kriterier, kroppen bakom tekniken, Träffar utan att motståndaren blockerar samt att man inte begår en foul samtidigt.

18.2. Poäng ges för korrekt utförda och träffande tekniker, alla träffande tekniker värderas lika.

18.3. Clinch teknik (nackbrottning) om den utförs på traditionellt muaythai vis där den tävlande kan uppvisa förmåga att bryta motståndarens balans, förhindra motståndarens attacker samt själv utföra poänggivande tekniker.

18.4. Stoppsparkar och rundsparkar som råkar träffa skrevet ska ses som dåligt försvar.

Icke poänggivande tekniker:

18.5. När en foul begås samtidigt som teknik utförs.

18.6. En teknik riktad mot överkropp eller huvud där motståndaren blockerar tekniken med armen eller handsken och inte förlorar balans.

18.7. En teknik som blockeras med skenben som är riktat mot tekniken.

18.8. Lösa tekniker som bara just träffar oavsett typ ger inga poäng.

18.9. Att ramla efter levererad teknik.

Metod för Poängbedömning

18.10. Maximal poäng för varje rond är 10 poäng. Förloraren tilldelas 9, 8 eller 7 poäng.

18.11. En oavgjord rond skall resultera i 10 poäng för båda tävlande.

18.12. För en icke markant dominerad rond skall vinnaren ges 10 poäng och förloraren 9 poäng (10:9). **(Normalfall)**

18.13. För en markant dominerad rond (ca 10 träffar eller mer) skall vinnaren ges 10 poäng och förloraren 8 poäng (10:8).

18.14. För en jämn rond med en enstaka räkning i fördel för vinnaren av ronden skall vinnaren ges 10 poäng och förloraren 9 poäng (10:9).

18.15. För en markant dominerad rond med en enstaka räkning skall vinnaren ges 10 poäng och förloraren 8 poäng (10:8).

18.16. Vinnaren av en rond där förloraren får 2 räkningar får 10 poäng och förloraren får då 7 poäng (10:7)

18.17. En tävlande som ger motståndaren en räkning men i övrigt förlorar rondens ska vinna rondens med 10-9.

19: OTILLÅTNA TEKNIKER OCH REGELBROTT

19.1. Att bita, spotta och skälla sin motståndare är förbjudet.

19.2. Brottning, rygg-, nack- eller armlås, samt strypningar eller liknande judo eller brottningsgrepp är otillåtna. Alla lyft av motståndaren är otillåten teknik.

19.3. Uppsåtligen falla på sin motståndare.

19.4. Hålla tag i ringrepen oavsett anledning.

19.5. Svordomar och verbala angrepp.

19.6. Fälla sin motståndare till golvet med tre punkters kontakt utan att ha avsikt att träffa med teknik.

19.7. Träffa skrevet med knä i clinch eller sparka med främre benet rakt upp mot skrevet.

19.8. Att fånga och hålla fast motståndarens ben och förflytta motståndaren bakåt mer än två steg utan att utföra en teknik.

19.9. Angripa en boxare som har annan kroppsdel än fötter i golvet

19.10. Avsiktligt angripa nacke, bakhuvud och ryggrad.

19.11. En tävlande som utför otillåtna tekniker eller andra regelbrott kan få poäng avdragna eller diskvalificeras.

20: DOMARENS RÄKNING.

En ringdomare skall dela ut en räkning när han ser att ena tävlanden är betydligt svagare än den andra eller har blivit träffad och riskerar att bli skadad pga. trötthet eller andra hinder.

Ringdomaren ska under dessa tio sekunder bedöma om matchen skall stoppas eller fortsätta.

Definition av händelse där räkning kan ske.

- 20.1. Träffad av teknik och har andra kroppsdelar i golvet än sina fötter.
- 20.2. Träffad av teknik så att tävlande hamnar utanför ringen. I detta fall räknar domaren till 20 men räkningen stoppas då boxaren är tillbaka i ringen. Boxare som inte är tillbaka i ringen innan 20 sek förlorar
- 20.3. Oförmåga att försvara sig.
- 20.4. Under en räkning, skall ringdomaren dirigera den icke räknade tävlande till neutral ringhörna och fortsätta räkningen först då denne har anlänt dit. Matchen återupptas först på ringdomarens kommando.
- 20.5. Räkningen sker i sekundintervall, Ett till tio. Under räkningen signalerar ringdomaren tydligt med fingrarna vilken sekund räkningen är på.
- 20.6. En tävlande får inte fortsätta matchen förrän räkningen nått åtta sekunder. Om räkningen når till Tio är matchen förlorad för den räknade och matchresultatet blir vinst genom KO. Stoppar domaren räkningen före Tio blir det alltid RSC.
- 20.7. I de fall båda tävlande hamnar under kriterierna för räkning riktar ringdomaren räkningen till den siste av de tävlande att hamna i räkningssituation och når räkningen Tio deklarerar oavgjord match (draw). Ifall de tävlande hindrar varandra skall räkningen under den tiden upphöra.
- 20.8. En tävlande som inte kan återuppta matchen efter rondpausen signaleras skall få en räkning om det inte beror på problem med utrustningen.

21: LÄKARENS KVALIFIKATIONER

Matchläkaren skall ha svensk läkarlegitimation och samt ha uppdaterad information av SMTF:s förbundsläkare innan tävling.

22: LÄKARENS PLIKT OCH ANSVAR

- 22.1. Genomföra läkarkontroll i samband med invägningen. Detta skall ske enligt SMTF:s föreskrift om läkarkontroll före match som är utformad av förbundsläkaren.
- 22.2. Vara närvarande vid ringen under match samt följa respektive match för att få en bra bild över ett eventuellt skadeförlopp.
- 22.3. Bryta en match om läkaren anser att tävlanden inte bör fortsätta. Läkaren ska då omedelbart uppmärksamma ringdomaren härom.
- 22.4. Kontrollera tävlande efter match vid behov.

Dokument titel :	Regler Svenska Muaythaförbundet	Utskrifts datum:	2024-06-01
Fil namn	Regler Svenska Muaythaförbundet ver 2.3	Status .:	Godkänt av Länsstyrelse
Version.....	V2.3	Sida.....:	18 av 20
Ägare	Styrelsen SMTF/Fredrik R-son Johnson		

22.5. Fylla i SMTF skaderapport och lämna till arrangören som skickar till Svenska Budo & Kampsportförbundet enligt gällande rutin.

23: MEDICINSKA GRUNDKRAV

Före tävlingen, samma dag, skall tävlande ha genomgått läkarundersökning för att fastställa att man är fysiskt lämpad att tävla enligt SMTF:s regelverk. Denna kontroll måste vara utförd av läkare med svensk läkarlegitimation. Kampsportkort samt läkarundersökning för tävlingsdagen är ett krav för att få delta i tävling och måste lämnas till sekretariatet innan varje tävling.

24: FÖRFARANDE EFTER K.O. ELLER T.K.O

24.1. Ifall en tävlande hamnat i ett tillstånd av obalans med oförmåga att fortsätta matchen eller ha blivit skadad är endast ringdomaren och läkaren tillåtna att uppehålla sig i ringen. Övriga får endast vistas i ringen vid läkarens uppmaning.

24.2. Behandling, undersökning och karens

Vid matchtillfället:

Om en boxare blir träffad av teknik och därmed inte kan fortsätta matchen (K.O/ R.S.C) ska en första bedömning göras av matchläkaren och därefter ska boxaren omedelbart transporteras till närmaste akutmottagning om skadan bedöms som allvarlig av matchläkaren eller att matchläkaren bedömer att andra risker rörande den tävlandes hälsa föreligger. Samtliga skador som inträffar skall inrapporteras till Svenska Budo & Kampsportförbundet för bedömning av förbundsläkare (medicinsk ansvarig).

Karensregler:

24.3. Tävlingskortet skickas in och karens meddelas SB&K

24.4. I dem fall där knockout eller RSC förekommit genom teknik mot huvudet där medvetlöshet inträffat skall utövaren meddelas tävlingsförbud samt förbud mot sparring med tekniker mot huvudet under minst 6 veckor.

24.5. I fall där en tävlande åter inom en tremånadersperiod blir stoppad via RSC eller KO mot huvudet där medvetlöshet inträffat så får denne inte delta i tävling eller sparring med tekniker mot huvudet inom en tidsperiod av minst tre månader.

24.6. Vid RSC eller KO mot kropp eller andra extremiteter kan matchläkare beordra annan karenstid som är lämplig för det aktuella fallet.

24.7. Vid tveksamhet remitteras utövare till neurologisk undersökning. Hos boxare som har mer än en knockout genom teknik mot huvudet registrerad skall fortsatt tävlingslicens avgöras av tävlingskommitté i samråd med förbundsläkare alternativt rådgivande läkare. En boxare som får tre knockouter (genom teknik mot huvudet där medvetlöshet inträffat) kommer inte att få tävla mer.

25: ÅTERHÄMTNINGSPERIOD

Återhämtningsperiod – Efter en match (turnering undantaget) skall en tävlande vänta minst 7 dagar innan han får tävla på nytt, dock kan matchläkare föreskriva annan återhämtningsperiod enligt nedan:

25.1. En tävlande som förlorat genom KO eller RSC genom teknik mot kropp eller andra extremiteter än huvudet. enligt kap 24.

25.2. Läkaren kan efter undersökning av tävlande efter match ange annan återhämtningsperiod än ovan, dock ej kortare tidsperiod vid knockout eller RSC genom teknik mot huvudet. Om läkaren föreskriver annan återhämtningsperiod iförs detta i rapport till Svenska budo & kampsportförbundet tillsammans med övriga noteringar om matchen.

25.3 Läkare kan vid fall där KO/RSC inte inträffat föreskriva en karensperiod. Denna kan då vara kortare än 6v.

26: MEDICINER OCH DROGER

Användande av droger, stimulanser eller doping före, under eller efter matchen är strängt förbjudet. Vid upptäckt skall den tävlande genast diskvalificeras och rapporteras till RF som beslutar om påföljd. <https://www.antidoping.se/>

27: TOLKNING

Tävlingsordföranden eller ringdomaren har beslutsrätt angående tolkning av reglerna eller av något som inte täcks av dessa regler och förordningar.

28: TÄVLINGSSANKTION

För att en kampsportsgala skall bli sanktionerad av SMTF och få arrangeras under SMTF:s regelverk och tillstånd, ska arrangören lämna in särskild blankett om tävlingstillstånd till SMTF som fattar beslut. Detta gäller för varje tävling.

Generellt godkänns inte arrangemang med fler matcher än 20 matcher oavsett tävlingsklass på en dag men en dispens kan sökas hos SMTF för fler. Arrangören ska bekosta resekostnaderna för en kontrollant som förbundet skickar ut för att säkerställa att reglerna följs samt ge tillståndet på plats om SMTF anser så nödvändigt.

Skulle en, av SMTF utsänd, kontrollant meddela att en arrangör inte uppfyllt de säkerhetskrav som krävs för att arrangera en gala kommer tävlingen inte att bli godkänd eller sanktionerad av SMTF. (Redan godkänd sanktion kan dras in.) Förbundsstyrelsen kommer då att skriftligen meddela detta till Länsstyrelsens kampsportsdelegation samt besluta om reprimander mot arrangören.

Dokument titel :	Regler Svenska Muaythaiförbundet	Utskrifts datum:	2024-06-01
Fil namn	Regler Svenska Muaythaiförbundet ver 2.3	Status .:	Godkänt av Länsstyrelse
Version.....	V2.3	Sida.....:	20 av 20
Ägare	Styrelsen SMTF/Fredrik R-son Johnson		